

INHALT

SYSTEMKONFIGURATION	2	BILDSCHIRMINFORMATIONEN	15
INSTALLATION	3	ZAUBER UND MAGISCHE FÄHIGKEITEN	15
GAMES FOR WINDOWS – LIVE	4	Charaktere auswählen	15
Verbinden mit LIVE	4	Zauber-Michs	16
Jugendschutz	4	Zauberbeschwörung	16
VOR SPIELBEGINN	5	Spezielle Fähigkeiten	17
Charaktersteuerung	5	Tierfähigkeiten	17
Hauptmenü	7	Unsichtbarer Umhang	17
Neues Spiel	7	Fähigkeit „Ausgraben“	18
Spiel laden	7	Zauberessel	18
HOGWARTS™ SCHULE FÜR HEXEREI UND ZAUBEREI	8	GEGENSTÄNDE	19
Unterricht	8	LEGO®-Steine	19
Ereignisse	9	Hogwarts-Wappen	19
Vielsaft-Zaubertrank-Kessel	10	Tokens für Zauber und Fähigkeiten	19
Charakter-Tokens	20	Schüler in Gefahr	20
Rote Steine	20	Goldene Steine	21
Anzeige „Wahrer Zauberer“	21	Superkits	21
Die Winkelgasse™ besuchen	11	PAUSE-MENÜ	22
Freies Spiel	11	ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG	26
Kundensupport	26	Beschränkte Gewährleistung	26
WINKELGASSE	12		
Eeylops Eulenkaufhaus	12		
Wiseacres Zauberzubehör	12		
Madam Malkins Gewänder für alle Gelegenheiten (Charakteranpassung)	13		
Gringotts Bank™ LEGO-Baumeister	14		

SYSTEMKONFIGURATION

BETRIEBSSYSTEM	Windows® XP / Windows® Vista oder Windows® 7
CPU	<i>Minimum:</i> Intel® P4 1,8GHz oder AMD Athlon™ XP 2200 + <i>Recommended:</i> Intel® Core™2 Duo oder AMD Athlon™ 64, 2,8GHz
RAM	<i>Minimum:</i> 512Mb <i>Recommended:</i> 2Gb
Grafikkarte	<i>Minimum:</i> ATI X1300 oder NVIDIA® GeForce FX 5800 mit 256Mb RAM <i>Recommended:</i> ATI HD 2900 oder NVIDIA® GeForce 8800
Soundkarte	<i>Minimum:</i> 100 % mit DirectX® 9.0c kompatibles Audiogerät
DVD-ROM	<i>Minimum:</i> DVD-ROM-Laufwerk
Eingabegerät	Keyboard und Maus; Xbox 360 Controller für Windows unterstützt

DirectX®

Auf dieser Disk ist Microsoft DirectX® 9.0c (August 2007) enthalten. Du wirst während der Installation des Spiels aufgefordert, DirectX® zu installieren, wenn diese oder eine aktuellere Version noch nicht auf deinem System vorhanden ist.

- DirectX® erfordert womöglich die „neuesten“ Updates für dein Betriebssystem. Dazu können auch die neuesten Treiber für dein Motherboard sowie deine Sound- und Video-Hardware zählen.

INSTALLATION

Um **LEGO Harry Potter™: Die Jahre 1 - 4** zu installieren, lege die DVD in das DVD-ROM-Laufwerk deines Computers ein. Wenn du die Autorun-Funktion deines Computers aktiviert hast, beginnt die Installation automatisch.

- Ist die Autorun-Funktion deaktiviert, öffne entweder von deinem Desktop oder dem START-Menü aus „Mein Computer“ und doppelklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk, welches das LEGO Harry Potter™ Symbol zeigt. Doppelklicke auf das Programmsymbol, um die Installation zu starten.

Sobald die Installation begonnen hat, führen dich eine Reihe von Bildschirmanleitungen durch den restlichen Vorgang. Wenn während der Installation Probleme auftreten, lies dir die Anleitung zur Fehlerbehebung durch, welche auf der Disk enthalten ist.

- Wir empfehlen alle Hintergrundanwendungen zu schließen und Virus-Scanner vor der Installation abzuschalten.
- Einige Informationen in diesem Handbuch könnten vor der Veröffentlichung des Spiels Änderungen unterworfen worden sein. Sollten benötigte Informationen nicht richtig angezeigt werden, lies bitte in der ReadMe-Datei nach.



GAMES FOR WINDOWS – LIVE

Spiele kostenlos online! Mit Games for Windows – LIVE kannst du ein Profil erstellen, online spielen, mit Freunden chatten, über die Spiele und Aktivitäten deiner Freunde auf dem Laufenden bleiben und die Spielerfolge für alle Games for Windows – LIVE Spiele im Auge behalten. Außerdem kannst du vom Games for Windows – LIVE-Marktplatz Spielinhalte herunterladen. Verpasse nicht den Anschluss, werde Teil der PC-Spielrevolution!



Verbinden mit LIVE

Wenn du Teil von Games for Windows – LIVE werden willst, benötigst du eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung und ein Gamertag. Wenn du bereits ein Gamertag hast, verfügst du über alles, was du brauchst, um bei Games for Windows – LIVE mitzumachen. Wenn du noch kein Gamertag hast, kannst du gratis eines bekommen. Weitere Informationen, unter anderem zur Verfügbarkeit in deiner Region, findest du unter www.gamesforwindows.com/live.

Family Settings

Die Jugendschutzeinstellungen von Windows (Vista und Windows 7) ermöglichen es Eltern und Erziehungsberechtigten, den Zugriff auf höher eingestufte Inhalte einzuschränken und Zeitlimits für die Spieldauer zu setzen. Die Jugendschutzeinstellungen in Games for Windows – LIVE ermöglichen es Eltern und Erziehungsberechtigten festzulegen, wer aus der Familie in welcher Form mit anderen Spielern online über den LIVE-Service interagiert. Weitere Informationen findest du unter www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

VOR SPIELBEGINN

Charaktersteuerung

TASTATUR & MAUS

AKTION	SPIELER 1	SPIELER 2
■ Nach links bewegen	A	Cursor links
■ Nach rechts bewegen	D	Cursor rechts
■ Nach oben bewegen	W	Cursor nach oben
■ Nach unten bewegen	S	Cursor nach unten
■ Springen	U	Num. 5
■ Zauber auf LEGO-Objekte wirken	H	Num. 1
■ Zum Anvisieren gedrückt halten	H	Num. 1
■ Auswählen	K	Num. 3
■ Gedrückt halten, um das Zauberrad anzuzeigen	K	Num. 3
■ Ausgewählten Zauber auf Zauberrad anwenden	J	Num. 2
■ Charakter umschalten im Freien Spiel	L. Ctrl	R. Ctrl
■ Charakter umschalten im Freien Spiel	Space	Num. 0
■ Start / Pause	Enter	Num. Enter

- **F1** um Spieler 1 mithilfe der Tastatur ins Spiel zu bringen
- **F2** um Spieler 2 mithilfe der Tastatur ins Spiel zu bringen

■ **Hinweis:** Bei ausländischen Tastaturen könnten die Tasten für die einzelnen ‚Aktionen‘ anders heißen. Sie befinden sich jedoch an derselben Stelle der Tastatur.



Xbox 360 CONTROLLER FÜR WINDOWS

- / Charaktersteuerung
- Kameraansicht
- Springen
- Zauber auf LEGO-Objekte wirken
- (**gedrückt halten**) Objekte anvisieren
- Charakter auswählen
- (**gedrückt halten**) Zauberrad anzeigen
- Ausgewählten Zauber auf Zauberrad anwenden
- / Charakter umschalten im Freien Spiel
- Spiel anhalten

Hauptmenü

Benutze die **A / D / W / S keys** oder / , um durch die Menüs zu navigieren, und drücke die **U key** oder um deine Auswahl zu bestätigen.

Neues Spiel

Wenn du bei LEGO Harry Potter™: Die Jahre 1 - 4 ein neues Spiel startest, gelangst du direkt in Harrys™ Welt, wo die Geschichte mit der dramatischen Ankunft im Ligusterweg 4 ihren Anfang nimmt.

Bald schon findest du dich in der Winkelgasse™ wieder, wo du deine Schulsachen erhältst. Anschließend begibst du dich zum Gleis neundreiviertel, wo der Hogwarts-Express auf dich wartet, um dich in die Schule für Hexerei und Zauberei zu bringen.

Load Game

Wähle Spiel laden, um ein bereits gespeichertes Spiel fortzusetzen.





HOGWARTS™ SCHULE FÜR HEXEREI UND ZAUBEREI

Unterricht

Wie alle anderen jungen Hexen und Zauberer musst du am Unterricht teilnehmen und lernen, wie man neue Zauber und magische Fähigkeiten anwendet. Wenn du in Hogwarts eintrittst, musst du den Fast Kopfloren Nick suchen. Er wird dich in Hogwarts herumführen.

Nach jeder abgeschlossenen Unterrichtsstunde erscheint ein Token auf dem Bildschirm. Nachdem du die Tokens eingesammelt hast, kannst du die erlernten Zauber und magischen Fähigkeiten anwenden. Durch einen neuen Zauber oder eine neue Fähigkeit kannst du mit Objekten interagieren (oder einen Zauber darauf wirken), mit denen vorher keine Interaktion möglich war. Zudem kannst du zuvor unzugängliche Bereiche betreten. Um ganz Hogwarts erkunden zu können, musst du eine Vielzahl an Fähigkeiten- und Zauber-Tokens freispielen. Besuche fleißig den Unterricht, dann bist du bald so klug wie Hermine!



Story Events

In jedem Schuljahr musst du eine Reihe von Ereignissen durchspielen, in denen du deine Lieblingsepisoden aus den Harry Potter™-Geschichten erlebst, wie den Kampf mit dem Bergtroll in der Mädchentoilette oder Harrys Entdeckung der düsteren und geheimnisvollen Kammer des Schreckens™. Um ein Ereignis abschließen zu können, musst du die Zauber und magischen Fähigkeiten anwenden, die du während des Spiels erlernt hast.

Nachdem du ein Ereignis abgeschlossen hast, kannst du es erneut spielen oder dich im Freien Spiel daran versuchen. Begib dich dazu zum Schwarzen Brett im Tropfenden Kessel.

Du kannst Hogwarts jederzeit verlassen und zum Tropfenden Kessel zurückkehren. Drücke dazu die **Enter-Taste** oder , um das Spiel anzuhalten und wähle anschließend „Der Tropfende Kessel!“ aus.



Vielsaft-Zaubertrank-Kessel



Sobald du gelernt hast, wie man den Vielsaft-Zaubertrank zubereitet, kannst du die goldenen Vielsaft-Zaubertrank-Kessel verwenden, die überall in Hogwarts zu finden sind, um deine freigespielten oder erworbenen Charaktere zu verändern.

Um den Charakter zu wechseln, nähere dich einem goldenen Kessel und trinke den Zaubertrank, indem du die **J-Taste** oder **B** drückst. Wähle anschließend mithilfe der **A / D / W / S keys** oder **↑ / ↓** den Charakter, zu dem du wechseln möchtest, und drücke

die **U key** oder **A**. Du kannst dann automatisch über die Zauber und magischen Fähigkeiten dieses Charakters verfügen.

DER TROPFENDE KESSEL

Nachdem du den Tropfenden Kessel betreten hast, kannst du zuvor gemeisterte Level wiederholen, nach Hogwarts zurückkehren oder die Winkelgasse besuchen.

Nach Hogwarts gehen

Um nach Hogwarts zurückzukehren und dein aktuelles Spiel fortzusetzen, musst du durch die Tür gehen, die ins London der Muggel führt.

Schwarzes Brett im Tropfenden Kessel

Um ein zuvor abgeschlossenes Level zu wiederholen, musst du zum Schwarzen Brett im Tropfenden Kessel gehen. Es zeigt dir alle Level an, die du bereits gemeistert hast. Benutze die **A / D / W / S keys** oder **↑ / ↓** um das Level zu markieren, das du noch einmal spielen möchtest, und drücke die **U-Taste** oder **A**, um deine Auswahl zu bestätigen.



Freies Spiel

Im Modus „Freies Spiel“ kannst du Level mit einer größeren Anzahl an Charakteren spielen. Zudem kannst du ihre einzigartigen Zauber und Fähigkeiten einsetzen, um neue Bereiche freizuspielen oder zu betreten.

Die Winkelgasse™ besuchen

Um in die Winkelgasse™ zu gelangen, gehe durch die Tür, die zur magischen Steinmauer führt.



WINKELGASSE

In der Winkelgasse findest du alles, was dein Zaubererherz begehrt.



Eeylops Eulenkaufhaus

Eeylops wird mit roten Steinen beliefert, sobald sie mit der Eulenpost aufgegeben wurden. Setze LEGO-Steine ein, um rote Stein-Extras zu kaufen, die im Kaufhaus angeboten werden.

Wisecres Zauberzubehör



Bei einem Besuch von Wisecres Zauberzubehör kannst du dir alle Zauber ansehen, die du bislang erworben hast. Freigespielte Zauber, die du mit LEGO-Steinen erworben hast, werden deiner Zauberliste hinzugefügt (diese stehen jedoch nur ganz bestimmten Charakteren zur Verfügung). In einigen Fällen können erworbene Zauber bereits vorhandene Zauber verbessern.

Wenn du dich ins obere Stockwerk von Wisecres Zauberzubehör begibst, erhältst du Zugang zu den Cheat Codes. Wenn du einen Cheat Code besitzt, kannst du ihn hier eingeben, um zu erfahren, was genau er freischaltet.



Madam Malkins Gewänder für alle Gelegenheiten (Charakteranpassung)

Wenn du das erforderliche Token eingesammelt hast und über genügend Steine verfügst, kannst du bei „Madam Malkins Gewänder für alle Gelegenheiten“ Charaktere erwerben.

Außerdem kannst du deine Charaktere bei Madam Malkins anpassen, indem du sie in einen der oben gelegenen Umkleieräume führst. Verwende die **A / D / W / S keys** oder   um auszuwählen, welchen Teil deines Charakters du gern ändern möchtest, und um durch die verfügbaren Ersatzteile zu stöbern.

Je mehr Charaktere du erwirbst, desto mehr LEGO-Zubehör steht dir zur Verfügung.

Um einen benutzerdefinierten Charakter zu spielen, musst du einen goldenen Vielsaft-Zaubertrank-Kessel aktivieren und den entsprechenden Charakter aus der Charakterliste auswählen.





Gringotts Bank (LEGO-Baumeister)

Besuche Gringotts und entdecke den LEGO-Baumeister.

Tief im Innern von Gringotts befinden sich abgeriegelte Verliese., Du kannst sie einzeln öffnen,

wenn du genügend goldene Steine hast, um ihre Türen zu bauen. Nachdem du ein Verlies geöffnet hast, erhältst du einen Portschlüssel, der dich ins einzigartige LEGO-Baumeister-Level bringt.

In jedem LEGO-Baumeister-Level findest du einen Satz LEGO-Objekte. Wenn du eine Aufgabe erfolgreich gemeistert hast, kannst du diese und andere Bonus-LEGO-Objekte freischalten und damit deine eigenen Kreationen in diesen Levels erschaffen.

Durch das Freischalten und Abschließen von LEGO-Baumeister-Aufgaben erhöht sich die Anzahl der LEGO-Objekte in deiner Sammlung.



BILDSCHIRMINFORMATIONEN

Während deines Aufenthalts in Hogwarts kannst du viele verschiedene Charaktere steuern. Der aktuell gespielte Charakter wird dir durch ein Symbol im oberen Teil des Bildschirms angezeigt.

Die Anzahl der gesammelten LEGO-Steine erscheint neben deinem Charaktersymbol. Du kannst mithilfe von LEGO-Steinen Extras, Charaktere, goldene Steine oder Zauber freischalten.

Jedes Mal, wenn du Steine einsammelst, erscheint die Anzeige „Wahrer Zauberer“ oben am Bildschirm und füllt sich auf. Wenn es dir gelingt, die Anzeige in jedem Level aufzufüllen, erhältst du einen Spezialbonus!



ZAUBER UND MAGISCHE FÄHIGKEITEN

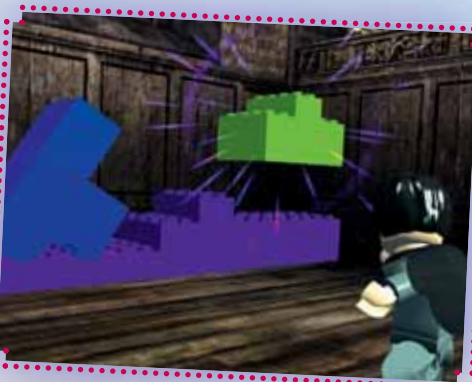
Charaktere auswählen

Durch Drücken der **K-Taste** oder von **Y** kannst du einen anderen Charakter auswählen. Wechsle zwischen den Charakteren, um ihre einzigartigen Fähigkeiten zu nutzen, Hogwarts zu erkunden und Ereignisse abzuschließen.



Zauber-Michs

Längst sind die Tage gezählt, als LEGO-Steine noch per Hand zusammengesetzt werden mussten! Sobald du deinen Zauberstab hast, stelle dich neben einen Stapel blinkender, wackelnder LEGO-Steine und halte die **J-Taste** oder **B** gedrückt, damit sich die Steine wie von Zauberhand selbst zusammensetzen.



Zauberbeschwörung

Um einen nicht spezifischen Zauber zu wirken, drücke die **H-Taste** oder **X**. Um auf den Zauber oder die auf dem Zauberrad ausgewählte Fähigkeit zugreifen zu können, drücke die .

Wenn du einen speziellen Zauber oder eine spezielle Fähigkeit auswählen möchtest, halte die **K-Taste** oder **Y** gedrückt, um das Zauberrad anzuzeigen. Halte die **K-Taste** oder **Y**, gedrückt und navigiere über das Zauberrad, indem du die **A / D / W / S keys** oder **↑ / ↓** verwendest. Markiere den gewünschten Zauber oder die gewünschte Fähigkeit und lasse die **K-Taste** oder **Y** wieder los. Jetzt kannst du den ausgewählten Zauber wirken oder auf die gewünschte Fähigkeit zugreifen.

- Um ein spezielles Objekt mit einem Zauber oder einer Waffe anzuvisieren, halte die **H-Taste** oder **X** gedrückt und verwende die Bildschirmanzeige, um es zu markieren. Wenn es markiert ist, lasse die **H-Taste** oder **X** los, um den Zauber zu wirken.
- Um den Zauber Wingardium Leviosa zu wirken, visiere das Objekt mit der Bildschirmanzeige an und halte die **H-Taste** oder **X** gedrückt.
- Muggel und Squibs können zwar keine Zauber wirken, aber du kannst sie dazu bringen, auf Objekte einzuschlagen, indem du die **H-Taste** oder **X** drückst.



Spezielle Fähigkeiten

Einige Charaktere verfügen über spezielle Fähigkeiten. Nachdem diese Fähigkeiten erlernt oder freigeschaltet wurden, werden sie dem Zauberrad des jeweiligen Charakters hinzugefügt.

Tierfähigkeiten

Einige Charaktere, wie Ron Weasley™, können ihre Tiere einsetzen, um Aufgaben zu lösen. Wenn du als Ron spielst, kannst du beispielsweise die Tierfähigkeit vom Zauberrad auswählen, um die Kontrolle über seine Ratte, Krätze™, zu erlangen, die jetzt in kleine Rohre klettern und zuvor unerreichbare Gegenstände oder Bereiche erreichen kann.

Unsichtbarer Umhang

Sobald Harry den Umhang erhalten hat, kann er ihn einsetzen, um sich an Vertrauensschülern und Lehrern vorbei zu schleichen. Wähle das Umhangsymbol auf dem Zauberrad, um den Umhang überzuwerfen. Vergiss nicht: Wenn du den Umhang trägst, kann sich Harry nicht mehr so frei bewegen und seine Fähigkeiten sind nur noch eingeschränkt einsetzbar.



Fähigkeit „Ausgraben“

Bestimmte Charaktere sind in der Lage, LEGO-Objekte auszugraben. Um mit dem Ausgraben zu beginnen, platziere deinen Charakter über den Pfotenabdrücken, die über bestimmten Stellen erscheinen, und halte die **H-Taste** oder **X** gedrückt.



Zauberkessel

Im Laufe des Spiels stößt du auf schwarze Zauberkessel, die an den Rändern von Symbolen umkreist werden. Wenn du den Kessel mit den richtigen Zutaten füllst, läuft er über und du erhältst den entsprechenden Zauberspruch. Sei vorsichtig! Falsch zubereitete Zaubersprüche können sehr unangenehme Nebenwirkungen

haben. Wenn du die falschen Zutaten verwendest, hast du die Konsequenzen zu tragen

- Wenn du eine Zutat für einen Zauberspruch findest, kannst du sie aufnehmen, indem du die drückst.
- Um eine Zutat für einen Zauberspruch in einen Kessel zu füllen, stelle dich neben einen Kessel und drücke die .
- Um einen Zauberspruch zu trinken, stelle dich neben einen blubbernden Kessel und drücke die .

GEGENSTÄNDE

LEGO-Steine

LEGO-Steine sind die Währung von LEGO Harry Potter™: Die Jahre 1 - 4. Es gibt sie in drei Varianten:

- Silber (fügt der Gesamtzahl deiner Steine 10 hinzu)
- Gold (fügt der Gesamtzahl deiner Steine 100 hinzu) und
- Blau (fügt der Gesamtzahl deiner Steine 1.000 hinzu)



Du kannst Steine einsetzen, um neue Charaktere, Zauber, rote Stein-Extras und goldene Steine freizuschalten..



Hogwarts-Wappen

Wenn es dir gelingt, Aufgaben zu lösen und in Ereignissen verborgene Bereiche zu betreten, erhältst du die begehrten Hogwarts-Wappenteile. Wenn du in einem einzigen Level vier Wappenteile gesammelt hast, setzen sich diese zusammen und bilden ein großes Hogwarts-Wappen. Als Belohnung für ein vollständiges Wappen erhältst du einen goldenen Stein.

Tokens für Zauber und Fähigkeiten

Tokens gewähren dem Spieler neue Zauber und Fähigkeiten oder verbessern zuvor erlernte Zauber. Einige Tokens werden automatisch freigeschaltet, andere müssen mit LEGO-Steinen von Wisecres Zauberzubehör erworben werden.

Charakter-Tokens

Im Laufe des Spiels findest du viele verborgene Charakter-Tokens. Nachdem du einen Charakter-Token gefunden hast, ist der entsprechende Charakter bei **Madam Malkins Gewänder für alle Gelegenheiten** in der Winkelgasse verfügbar, und der Spieler kann ihn mithilfe von Steinen erwerben.

Schüler in Gefahr

Halte nach unglückseligen Schülern Ausschau, die sich mit Problemen herumschlagen. Wenn du diesen Schülern hilfst, wirst du mit einem goldenen Stein belohnt.

Rote Steine



Rote Steine ermöglichen die Aktivierung spezieller Extras, die dich dabei unterstützen, im Spiel voranzukommen. Schicke jeden roten Stein mit der Eulenpost an Eeylops Eulenkaufhaus in der Winkelgasse.

Um einen roten Stein aufzugeben, nähere dich ihm und drücke die **J-Taste** oder **B**. Begib dich anschließend damit zur nächsten Eulen-Sitzstange und drücke die **J-Taste** oder **B**.

Sobald ein roter Stein an Eeylops Eulenkaufhaus geliefert wurde, kannst du ihn mit Steinen erwerben. Um einen freigeschalteten Stein zu aktivieren, drücke **Enter** oder **START** (um das Spiel anzuhalten) und wähle anschließend Extras. Markiere das Extra, das du aus der verfügbaren Liste verwenden möchtest, drücke die **U-Taste** oder **A** und schalte das Extra ein oder aus.

Goldene Steine

Goldene Steine können eingesetzt werden, um Belohnungen und Bonusinhalte freizuschalten. Goldene Steine werden für das Lösen von Rätseln und Aufgaben in Lektionen und Ereignissen gewährt. Zusätzliche goldene Steine können mithilfe von LEGO-Steinen im Erdgeschoss von **Eeylops Eulenkaufhaus** erworben werden.



Anzeige „Wahrer Zauberer“






LEGO-Steine können überall in LEGO Harry Potter™: Die Jahre 1 – 4 gesammelt werden, um die Anzeige „Wahrer Zauberer“ zu füllen. Wenn es dir gelingt, die Anzeige vor Ende des Levels mit Steinen zu füllen, erhältst du als Belohnung einen goldenen Stein.



Superkits

Wenn du in jedem Schuljahr Hogwarts-Wappenteile sammelst, erhältst du als Belohnung ein Superkit, das dem Keller im Tropfenden Kessel hinzugefügt wird. Sammle alle 24 Wappenteile und erstelle ein Superkit für deine Leistungen.

PAUSE MENU

Drücke im Spiel **Enter** oder , um das Spiel anzuhalten und das Pause-Menü aufzurufen. Verwende die **W / S keys** oder  / , um durch das Pause-Menü zu navigieren. Drücke die **U-Taste** oder , um deine Auswahl zu bestätigen, und die **J-Taste** oder , um einen Schritt zurückzugehen.

- **FORTSETZEN** Zurück zum Spiel.
- **OPTIONEN** Verändere die Soundeffekte im Spiel sowie die Anzeigeeinstellungen und Musikkautstärke
- **EXTRAS** Aktiviere oder deaktiviere rote Stein-Extras.
- **BEENDEN** Abhängig von deinem Standort in **LEGO Harry Potter™: Die Jahre 1 - 4** kannst du deinen aktuellen Standort mit den folgenden Optionen verlassen:
 - **Zurück nach Hogwarts:** Ermöglicht dir, ein Story-Ereignis zu verlassen und nach Schloss Hogwarts zurückzukehren.
 - **Zum Tropfenden Kessel gehen:** Du kehrst zum Tropfenden Kessel zurück, wo du verschiedene Spielmodi auswählen, die Geschäfte in der Winkelgasse besuchen oder Gringotts erkunden kannst.
 - **Spiel verlassen:** Bringt dich zum Hauptmenü zurück.
 - **Speichern und Beenden:** Wenn du im „Freien Spiel“ oder im Wiederholungsmodus ein Level beenden möchtest, kannst du deinen Fortschritt speichern. Auf diese Weise werden deine gesammelten Gegenstände gespeichert, ohne dass du das gesamte Level abschließen musst.



22



Witzig und anspruchsvoll – ein Familienbrettspiel für 2 – 4 Spieler!

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2010 The LEGO Group.
HARRY POTTER: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Harry Potter Publishing Rights © JKR.
(s10)

games.LEGO.com



LEGO
UNIVERSE
MEHRSPIELER ONLINE SPIEL

**WIN
MAC
DVD-ROM
SOFTWARE**

Das erste Mehrspieler-Online Spiel von The LEGO® Group, in dem du zusammen mit deinen Freunden Kontakte knüpfen, bauen und Herausforderungen annehmen kannst. Bei Einführung erhältlich in den Sprachen Englisch und Deutsch

Weitere Informationen:
www.LEGOuniverse.de

LEGO, das LEGO logo, die Konfiguration der Noppen und die Minifigur sind Marken der LEGO Gruppe. ©2010 The LEGO Group.

7
www.pegi.info

**USK
ab
6
freigegeben**

LEGO Harry Potter
DIE JAHRE 1-4

Besuche www.legosurvey.com/HPgame um einen Fragebogen auszufüllen und Cheat Codes für das LEGO Harry Potter: Die Jahre 1-4 Videospiel zu erhalten

CHEAT CODES

www.legosurvey.com/HPgame

Nimm an der Umfrage auf www.legosurvey.com/HPgame teil, um Cheat Codes für das Videospiel „LEGO Harry Potter™ Years 1-4“ zu erhalten!

Go naar www.legosurvey.com/HPgame, vul de enquête in en je krijgt toegang tot cheat codes voor het LEGO Harry Potter™ Years 1-4 videospel.

Rendez-vous sur www.legosurvey.com/HPgame pour remplir un questionnaire et obtenir des codes de triche pour le jeu vidéo LEGO Harry Potter™ Years 1-4.

ウェブサイト (www.legosurvey.com/HPgame)でアンケートに答えて「LEGO Harry Potter™ Years 1-4」のcheat codes にアクセスしよう。



LEGO HARRY POTTER: YEARS 1-4 software © 2010 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Birds and the Knab configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2010 The LEGO Group. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and Games for Windows and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD, TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s10)



