

Microsoft Flight Simulator X



www.fsinsider.com



Lösungsbuch erhältlich
primagames.com®

Microsoft
game studios

INSIDER INFORMATION

www.fsinsider.com

⚠️ WARNUNG

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen.

Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Firmen, Organisationen, Produkte, Domännennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse sind frei erfunden, und jede Ähnlichkeit mit bestehenden Firmen, Organisationen, Produkten, Domännennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist rein zufällig, soweit nichts anderes angegeben ist. Die Benutzer sind verantwortlich für das Einhalten aller anwendbaren Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenempfangssystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen usw.) dies geschieht.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sein denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

© & © 2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo und Windows sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Die in diesem Dokument erwähnten Namen von bestehenden Unternehmen und Produkten sind Marken der jeweiligen Eigentümer.

Dieses Produkt enthält Softwaretechnologie, die unter Lizenz von GameSpy Industries, Inc. steht. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy und das Markenzeichen „Powered by GameSpy“ sind Marken von GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

BINK Verwendet Bink Video. © Copyright 1997-2006 von RAD Game Tools, Inc.



Installation	2
Problemlose Installation	2
Problemlose Aktivierung	2
Erste Schritte	3
Der Einstieg in ihre Fliegerkarriere	3
Eine Welt voller Möglichkeiten	4
Fliegen Sie Einsätze: Erleben Sie Abenteuer, meistern Sie Herausforderungen, und verdienen Sie Belohnungen!	4
Die Welt liegt Ihnen zu Füßen	4
Erobern Sie den Himmel im Multiplayermodus	5
Nehmen Sie Flugstunden bei einem richtigen Fluglehrer	5
Erfahren Sie alles über die Luftfahrt und <i>Flight Simulator X</i>	5
Fliegen lernen	6
Ich möchte nur fliegen!	6
Flugschule	7
Flugtipps	8
Insiderinformationen für neue Piloten	8
Speichern und Laden	10
Speichern und Laden von Einsätzen oder Trainingsflügen	10
Lernen Sie die Welt kennen	11
Fliegen Sie an einen beliebigen Ort!	11
Herausforderungen	14
Sie halten sich für einen guten Piloten? Dann probieren Sie das!	14
Weitere Extras	18
Unendliche Möglichkeiten	18
Mitwirkende	20
Technische Supportoptionen	21

PROBLEMLOSE INSTALLATION

- Legen Sie für die Installation von Microsoft® *Flight Simulator X* DVD 1 in das DVD-Laufwerk des Computers ein, und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis: Um *Flight Simulator X* installieren zu können, müssen Sie auf dem Computer über Administratorberechtigungen verfügen (diese benötigen Sie jedoch nicht, um das Spiel auszuführen). Die Installation ist nur mit einem DVD-Laufwerk möglich (die Installation kann nicht mit einem CD-Laufwerk ausgeführt werden).

Wenn der Installationsvorgang nicht automatisch gestartet wird, führen Sie in Microsoft Windows® XP (oder neuer) folgende Schritte aus:

1. Klicken Sie unter **Start** auf **Systemsteuerung**.
2. Klicken Sie in der **Kategorieansicht** unter **Wählen Sie eine Kategorie** auf **Software**.
3. Klicken Sie unter **Eine Aufgabe auswählen** auf **Programm hinzufügen**.
4. Klicken Sie im Dialogfeld **Software** auf die Schaltfläche **CD oder Diskette** (diese Option kann auch für DVDs verwendet werden), und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

PROBLEMLOSE AKTIVIERUNG

- Aktivieren Sie die Software, wenn Sie *Flight Simulator X* zum ersten Mal starten. Befolgen Sie nach der Aufforderung die einfachen Anweisungen, die auf dem Bildschirm angezeigt werden. Auf einem Computer mit mehreren Konten muss die Software über das Administratorkonto aktiviert werden.

INSIDERINFORMATIONEN

■ INSTALLATION AUF EINEM COMPUTER MIT MEHREREN KONTEN

Bei der Installation von *Flight Simulator X* für einen einzelnen Benutzer (ein Konto) wird die Software standardmäßig für alle Benutzer des Computers bzw. für alle Konten installiert.

DER EINSTIEG IN IHRE FLIEGERKARRIERE

- Unter **Erste Schritte** können Sie die Funktionen und Luftfahrzeuge von *Flight Simulator X* kennen lernen. Hier finden Sie sowohl als Fluganfänger als auch als erfahrener Pilot die passenden Einführungen in die Welt von *Flight Simulator X*.

Um auf **Erste Schritte** zuzugreifen, klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Ausbildungszentrum** und anschließend auf **Erste Schritte**.



FLIEGEN SIE EINSÄTZE: ERLEBEN SIE ABENTEUER, MEISTERN SIE HERAUSFORDERUNGEN, UND VERDIENEN SIE BELOHNUNGEN!

- Bei *Flight Simulator X*-Einsätzen können Sie interaktive Herausforderungen und Abenteuer erleben. Bei diesen Einsätzen können Sie die Vielfalt von *Flight Simulator X* ganz nach Ihren Vorstellungen und Fähigkeiten erkunden. Sie möchten ein Ultraleichtflugzeug durch Ringe in der Luft steuern, Stunts in einem Kunstflugzeug wagen, als Buschpilot ein klassisches Schwimmerflugzeug fliegen, einen Such- und Rettungsflug durchführen oder ein Linienflugzeug entlang eines realen Flugplans fliegen – in *Flight Simulator X* finden Sie die richtigen Einsätze.

Es wurden Einsätze für alle Niveaus und Fähigkeiten entwickelt: Anfänger, fortgeschrittene Anfänger, Fortgeschrittene und Experten. Für jeden bestandenen Einsatz erhalten Sie eine Belohnung, die Sie Ihren Pilotenunterlagen hinzufügen können.

Auch wenn Sie noch nie in einem *Flight Simulator*-Cockpit gesessen haben, können Sie mit einer einführenden Flugstunde sofort abheben!

- Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**.
- Wählen Sie einen Einsatz aus.
- Klicken Sie auf **Zur Einsatzbesprechung**.
- Lesen Sie die kurze Einweisung, und klicken Sie dann auf **Flug starten**.

DIE WELT LIEGT IHNEN ZU FÜßEN

- Genießen Sie die Aussicht auf Rundflügen, reagieren Sie auf technische Ausfälle in der Luft, oder landen Sie auf Ihrem Heimatflughafen. Die Welt wartet darauf, von Ihnen entdeckt zu werden. Diese Vielfalt an Möglichkeiten wird bereits von Millionen Benutzern erwartet und geschätzt.

- Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Trainingsflug**.
- Ändern Sie unter **Aktueller Standort** Ihre Position zu einem der über 24.000 Flughäfen weltweit, und klicken Sie auf **Flug starten**.



EROBERN SIE DEN HIMMEL IM MULTIPLAYERMODUS

- Nehmen Sie im Cockpit neben einem Copiloten Platz, fliegen Sie mit Freunden in Formation, oder übernehmen Sie als Fluglotse im Kontrollturm die Flugsicherung. Führen Sie reale Verfahren durch, oder fliegen Sie einfach wie Sie es möchten! Mit einem Headset können Sie die den Realitätsgrad weiter steigern.

Hinweis: Die Option, als Fluglotse die Flugsicherung zu übernehmen, ist nur in der Microsoft *Flight Simulator X* Deluxe Edition verfügbar.

Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Multiplayer**.

NEHMEN SIE FLUGSTUNDEN BEI EINEM RICHTIGEN FLUGLEHRER

- Sie können Flugstunden mit dem professionellen Fluglehrer Rod Machado simulieren. Durch interaktive Anweisungen erreichen diese Flugstunden eine unglaubliche Realitätsnähe.
 - Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Ausbildungszentrum**.
 - Klicken Sie auf die Registerkarte **Flugstunden**.

Hinweis: Wenn Sie ein Anfänger sind und sofort fliegen möchten, klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**, und wählen Sie dann eine einführende Flugstunde aus..

ERFAHREN SIE ALLES ÜBER DIE LUFTFAHRT UND FLIGHT SIMULATOR X

- Sehen Sie sich ausführlich im Ausbildungszentrum um – einer beeindruckenden Multimediastasammlung von Artikeln zur Luftfahrt.

Hier finden Sie die Antworten auf Ihre Fragen zu *Flight Simulator X*.

Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Ausbildungszentrum**.

INSIDERINFORMATIONEN

SEHEN SIE GENAUER HIN

Sie können die Zulassungsnummer eines Flugzeugs nicht erkennen? Sie möchten sehen, wer sich im Pilotensitz befindet? Ganz einfach. Drücken Sie das **PLUSTASTE (+)**, um eine nähere Ansicht zu erhalten. Drücken Sie die **MINUSTASTE (-)**, um Abstand zu nehmen.

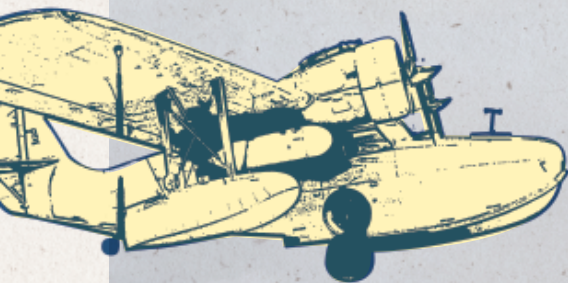
ICH MÖCHTE NUR FLIEGEN!

■ Erleichtern Sie sich den Einstieg

Die kurzen, interaktiven Flugstunden unterstützen Sie beim Einstieg in das Fliegen. Durch das Absolvieren dieser Flugstunden werden Sie sich in kürzester Zeit in der Luft befinden. Sie beginnen in einem einfachen Ultraleichtflugzeug und fliegen später größere und schnellere Flugzeuge.

Absolvieren Sie einige Flugstunden, damit Sie schnell erfolgreich fliegen können.

1. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**.
2. Wählen Sie **Flugstunde 1: Erster Start** aus.
3. Klicken Sie auf **Zur Einsatzbesprechung**.
4. Lesen Sie die kurze Einweisung, und klicken Sie dann auf **Flug starten**.



INSIDERINFORMATIONEN

■ PERSONALISIEREN

Ihre Flugzeugnummer gefällt Ihnen nicht? Das ist kein Problem. Klicken Sie im Dialogfeld **Luftfahrzeug auswählen** auf die Schaltfläche **Details**, und ändern Sie dann beliebige Informationen der Flugsicherung.



FLUGSCHULE

■ Nehmen Sie Flugstunden, und erwerben Sie Flugzertifikate

Wenn Sie sämtliche Aspekte von *Flight Simulator X* beherrschen möchten, absolvieren Sie alle Flugstunden mit Rod Machado. Die Flugstunden beruhen auf realen Standards und Verfahren und entsprechen daher ausführlichem Flugunterricht. Sie stellen außerdem eine gute Möglichkeit zum Testen Ihrer Fähigkeiten dar. Durch das Bestehen der Übungsflüge in allen Kategorien erwerben Sie ein Zertifikat, aus dem Ihre Fähigkeiten in Bezug auf simulierte Flüge hervorgehen.

1. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Ausbildungszentrum**.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Flugstunden**.

INSIDERINFORMATIONEN FÜR NEUE PILOTEN

■ Absolvieren Sie die Flugstunden.

Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**, und erlernen Sie in den kurzen Flugstunden die Grundlagen des Fliegens.

■ Verwenden Sie einen Joystick oder Controller.

Ein Joystick oder Controller kann das Fliegen erheblich erleichtern.

■ Fliegen Sie mit Bedacht.

Bedienen Sie die Steuerung vorsichtig. Führen Sie unabhängig vom für die Steuerung verwendeten Gerät nur kleine Bewegungen aus.

■ Behalten Sie die Orientierung.

Sehen Sie sich um, und orientieren Sie sich mithilfe des Kopfschalters am Joystick oder über den rechten Stick des Controllers oder indem Sie die NUM-Taste drücken bzw. die Zehnertastatur verwenden.

■ Fahren Sie das Fahrwerk ein und aus.

Falls Ihr Flugzeug über ein einziehbares Fahrwerk verfügt, fahren Sie das Fahrwerk ein (drücken Sie **G**), sobald sich das Flugzeug in der Luft befindet. So lässt sich das Flugzeug besser fliegen. Und vergessen Sie nicht, vor der Landung das Fahrwerk auszufahren.

■ Sie haben schlechte Sicht?

Wenn Sie die 2-D-Cockpitsicht verwenden, drücken Sie **W**, um durch Verringern oder Entfernen der Anzeigen und der Steuerung Ihre Sicht zu verbessern. Dies funktioniert allerdings nicht bei der Verwendung der virtuellen Cockpitsicht.

■ Verwenden Sie die Klappen.

Stellen Sie während der Landung die Klappen auf, um bei geringer Geschwindigkeit den Auftrieb zu erhöhen (drücken Sie **F6** und **F7**, um die Klappen ein- und auszufahren). Weitere Informationen zu den Klappen finden Sie im Ausbildungszentrum im Artikel „Einführung ins Cockpit“.

■ Nehmen Sie Flugstunden bei einem Freund.

Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Multiplayer**, und fliegen Sie über das Internet mit einem Freund. Ihr Freund fliegt ein Flugzeug mit Ihnen gemeinsam und fungiert dabei als Ihr persönlicher Fluglehrer.

■ Greifen Sie während des Flugs auf wichtige Informationen zu.

Einige Piloten befestigen an ihrem Knie ein Brett mit Fluginformationen, um leicht darauf zugreifen zu können. Drücken Sie **UMSCHALT+F10**, um das Kniebrett anzuzeigen. Über das Kniebrett von *Flight Simulator X* erhalten Sie u. a. eine Schnellübersicht der häufig verwendeten Tastaturbefehle. Klicken Sie zum Ausblenden des Kniebretts auf die rechte obere Ecke des Kniebretts.

■ Trimmen Sie das Flugzeug.

Ein Flugzeug mit ordnungsgemäßer Trimmung fliegt sich praktisch selbst. Passen Sie nach dem Erreichen der gewünschten Flughöhe und des geplanten Steuerkurses Ihre Trimmung an, bis Flughöhe und Steuerkurs des Flugzeugs konstant bleiben. Weitere Informationen zur Trimmung finden Sie im Ausbildungszentrum im Artikel „Einführung ins Cockpit“.

■ Verschaffen Sie sich bei der Landung etwas Raum.

Achten Sie beim Landeanflug darauf, dass die Entfernung für einen langsamen Sinkflug ausreicht. Neue Piloten begehen häufig den Fehler, sich der Flughafen-Landebahn aus einer zu großen Flughöhe zu nähern und dann zu versuchen, schnell zu sinken. Planen Sie den Anflug stattdessen aus einer größeren Entfernung, und nehmen Sie sich Zeit für einen langsamen Sinkflug.

■ Legen Sie eine Pause ein.

Durch Drücken der Taste **P** können Sie den Flug jederzeit anhalten.

INSIDERINFORMATIONEN

■ VERSCHIEDENE SCHWIERIGKEITSTUFEN

Sie können Flüge einfacher oder schwieriger gestalten, indem Sie die Realitätsgradeinstellungen anpassen. Klicken Sie im **Spielmenü** auf **Luftfahrzeug**, anschließend auf **Realitätsgradeinstellungen**, und passen Sie die aktuellen **Realitätsgradeinstellungen** an.

SPEICHERN UND LADEN VON EINSÄTZEN ODER TRAININGSFLÜGEN

■ Speichern des Fluges während eines Einsatzes oder Trainingsfluges

1. Drücken Sie **Ü** (;), um das Dialogfeld **Flug speichern** zu öffnen (oder klicken Sie im **Spielmenü** auf **Flüge** und anschließend auf **Speichern**).
2. Geben Sie einen Titel für den Flug ein.
3. Geben Sie eine Flugbeschreibung ein (optional).
4. Klicken Sie auf **OK**.

■ Laden eines zuvor gespeicherten Trainingsfluges

1. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Trainingsflug** und anschließend auf **Laden** (oder klicken Sie im **Spielmenü** auf **Flüge** und anschließend auf **Laden**).
2. Wählen Sie den gespeicherten Flug aus.
3. Klicken Sie auf **Flug starten**.

■ Laden eines zuvor gespeicherten Einsatzes

1. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Gespeicherte Einsätze anzeigen**.
3. Wählen Sie Ihren gespeicherten Einsatz aus.
4. Klicken Sie auf **Flug starten**.

INSIDERINFORMATIONEN

■ SO VERSTELLEN SIE IHREN SITZ NACH OBEN.

Fühlen Sie sich auch manchmal wie ein Vierjähriger, wenn Sie versuchen, über das Instrumentenbrett Ihrer Cessna zu sehen? Sie erhalten eine bessere Aussicht, wenn Sie Ihren Sitz nach oben verstellen. Drücken Sie in der virtuellen Cockpitsicht **UMSCHALT+EINGABETASTE**, um den Sitz zu erhöhen, und **UMSCHALT+RÜCKTASTE**, um den Sitz nach unten zu verstellen. Drücken Sie im 2-D-Cockpitsicht **STRG+Q** (Ansicht nach unten) oder **STRG+UMSCHALT+Q** (Ansicht nach oben).

FLIEGEN SIE AN EINEN BELIEBIGEN ORT!

Bei Einsätzen begeben Sie sich an Orte überall auf der Welt. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**, und wählen Sie dann einen Einsatz in einem Gebiet aus, das Sie interessiert.

Auf Trainingsflügen können Sie die ganze Welt auf Ihre eigene Art erkunden. Wie viele Regionen haben Sie bereits erforscht?

1. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Trainingsflug**.
2. Wählen Sie unter **Aktueller Standort** Ihre Position aus über 24.000 weltweiten Flughäfen, und klicken Sie auf **Flug starten**.

■ Die Pyramiden von Gizeh

Starten Sie vom Cairo International Airport in Ägypten, fliegen Sie in Richtung Südwesten auf Steuerkurs 240, und bereiten Sie sich darauf vor, eines der letzten noch vorhandenen Weltwunder zu sehen.

■ Flitterwochen für Draufgänger

Die Niagarafälle bieten dafür einen spektakulären Rahmen. Überzeugen Sie sich selbst, indem Sie vom Niagara Falls International Airport starten und auf Steuerkurs 265 nach Westen in Richtung Stadt fliegen.

■ Die Kathedrale von Chartres

Starten Sie vom Flughafen Champhol in Chartres, Frankreich. Halten Sie nach dem Abflug Steuerkurs 246. Nach kurzer Zeit sehen Sie die Kathedrale von Chartres, eines der weltweit größten architektonischen Meisterwerke.





■ Ist der Berg zu sehen?

Starten Sie vom Seattle-Tacoma International Airport, und fliegen Sie in Richtung Südosten, um die großartige Aussicht auf eine beeindruckende Sehenswürdigkeit der Region zu genießen, den Mount Rainier. Der Berg wird oft durch Wolken verdeckt, ist aber an sonnigen Tagen zu sehen.

■ Der Schiefe Turm von Pisa

Starten Sie vom Flughafen San Giusto in Pisa, und fliegen Sie in Richtung Norden. Schon bald sehen Sie den Campo dei Miracoli (Platz der Wunder), berühmt durch den Schiefen Turm von Pisa, der zwischen den Jahren 1173 und 1372 erbaut wurde.

■ Ein beeindruckender Vulkan!

Der Berg Fujiyama in Japan ist berühmt für seine Schönheit und fasziniert Besucher seit Jahrhunderten. Immer noch besteigen viele Besucher den Berg und bewundern voller Ehrfurcht die Ruhe und Erhabenheit, die er ausstrahlt. Sie können einen kurzen Blick auf den Berg werfen, wenn Sie vom Tokyo Haneda Airport in Richtung Westen fliegen. (GPS-Koordinaten N 35° 21.70' E 138° 43.98'.)

■ Der Fels von Gibraltar

Der Fels von Gibraltar ist eine der weltweit markantesten geografischen Gegebenheiten. Die Insel Gibraltar befindet sich direkt vor dem spanischen Teil der Iberischen Halbinsel und war durch deren Lage am „Tor“ zum Mittelmeer lange Zeit von großer strategischer Bedeutung. Starten Sie von Gibraltar AB, und beginnen Sie mit Ihrer Erkundungstour.

■ Morgendlicher Flug über Rio

Ein besonderes Vergnügen am frühen Morgen können Sie erleben, wenn Sie vom Flugplatz Jacarepagua in Rio De Janeiro zu einem Trainingsflug starten. Legen Sie als Tageszeit **Morgengrauen** fest. Starten Sie, und fliegen Sie in Richtung Osten. Dabei werden Sie nicht nur eine der schönsten Städte der Welt überfliegen, sondern auch einen atemberaubenden Sonnenaufgang über dem Atlantik erleben.

■ Die Lichter von Las Vegas

Las Vegas lockt mit einer einzigartigen Kulisse spektakulärer Gebäude, greller Lichter und eindrucksvoller Sehenswürdigkeiten. Starten Sie nachts vom Henderson Executive Airport in Nevada, und folgen Sie den grellen Lichtern.

■ Ayers Rock

Ayers Rock (auch „Uluru“ genannt) ist 430 Meter hoch, verfügt über einen Umfang von etwa 9 Kilometern und hat eine große symbolische Bedeutung. Starten Sie vom Ayers Rock (Connellan) Airport im Northern Territory Australiens, und fliegen Sie in Richtung Süden.

INSIDERINFORMATIONEN

■ ES IST KALT DRAUSSEN

Flight Simulator X verfügt über vier verschiedene Jahreszeiten. Wenn Sie beispielsweise im Juni über Moskau fliegen und wissen möchten, wie es dort während des Winters aussieht, klicken Sie im **Spielmenü** auf **Umwelt** und anschließend auf **Tages- und Jahreszeit**. Wählen Sie im Dialogfeld **Tages- und Jahreszeit auswählen** aus dem Listenfeld **Jahreszeit** die Option **Winter** aus, und klicken Sie auf **OK**. Die Szenerie wird neu geladen, und Sie sehen Moskau in seiner weißen Pracht.

SIE HALTEN SICH FÜR EINEN GUTEN PILOTEN? DANN PROBIEREN SIE DAS!

Einsätze bieten erstaunliche Herausforderungen für Piloten aller Niveaus und Fähigkeiten (Anfänger, fortgeschrittene Anfänger, Fortgeschrittene und Experten). Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **Einsätze**, und wählen Sie dann den gewünschten Einsatz aus.

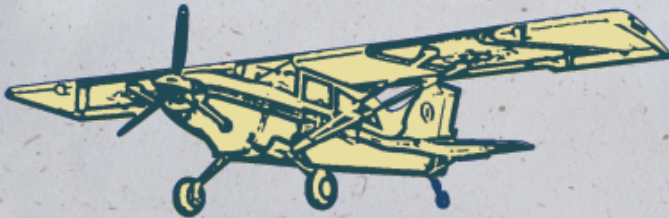
Auf Trainingsflügen stehen Ihnen zahllose Möglichkeiten zum Austeigen Ihrer Grenzen zur Verfügung. Probieren Sie das...

■ **Fliegen mit Kontrollturm**sicht

Haben Sie schon jemanden beim Fliegen eines funkgesteuerten Flugzeugs beobachtet? Diese Erfahrung können Sie mit *Flight Simulator X* nachempfinden. Starten Sie von einem Flughafen, schalten Sie zum nächstgelegenen Kontrollturm um (drücken Sie **S**), und versuchen Sie sich an einem ferngesteuerten Flug. Drehungen, Rollen und Steig- und Sinkflüge gestalten sich aus einer anderen Perspektive wesentlich schwieriger.

■ **Noch mehr graue Haare**

Steigen Sie mit einer Cessna auf etwa 5.000 Fuß, und schalten Sie dann das Triebwerk aus (drücken Sie **STRG+UMSCHALT+F1**). Da Flugzeuge zum Fliegen gebaut werden, sollten Sie in der Lage sein, im Gleitflug sicher zu landen. Probieren Sie es, um zu sehen, wie Ihr Flugzeug ohne Triebwerkleistung tatsächlich fliegt.



■ **Ihre eigene Flugschau**

Haben Sie schon einmal die unglaublichen Leistungen eines Stuntpiloten bestaunt? Würden Sie so etwas auch gern können? In *Flight Simulator X* können Sie es ausprobieren. Starten Sie die Extra 300S, und drehen Sie ein paar Runden. Im Ausbildungszentrum erhalten Sie Insidertipps zu Kunstflugmanövern. Schwierige Übungen sind z. B. der Hammerkopf, der Abschwung und die Kubanische Acht. Drücken Sie **I**, um eine Rauchspur hinter sich herzuführen.

■ **Rückenflug**

Wenn Sie einmal die Perspektive wechseln möchten, versuchen Sie, auf dem Kopf zu fliegen. Fliegen Sie mit einer Extra, die für Stuntflüge gebaut wurde. Nachdem Sie die Geschwindigkeit erhöht haben, drehen Sie das Flugzeug herum, und erfahren Sie, wie es sich anfühlt, in Rückenlage zu fliegen. Probieren Sie das auch mit einem anderen Flugzeug!

■ **Wie tief können Sie fliegen?**

Erleben Sie die Natur hautnah, indem Sie dem Gelände folgen. Bewegen Sie sich durch weitläufige Ebenen, durch Canyons oder an Abhängen vorbei, und probieren Sie aus, wie dicht Sie daran entlang fliegen können, ohne mit der Nase auf Gras zu stoßen. Erhöhen Sie den Reiz durch den Flug mit einem schnelleren Flugzeug, und versuchen Sie es noch einmal!

INSIDERINFORMATIONEN

□ **WIE SEHEN SIE DIE WELT?**

Flight Simulator X verfügt über Ansichten für jeden Geschmack. Drücken Sie **S**, um zwischen den verschiedenen Sichten umzuschalten. Drücken Sie **A**, um zwischen Sichten innerhalb einer Kategorie umzuschalten. Der Ausblick wird Sie überraschen. Probieren Sie einfach die verschiedenen Sichten aus, und verwenden Sie die, die Ihnen am besten gefällt.

Griff nach den Sternen

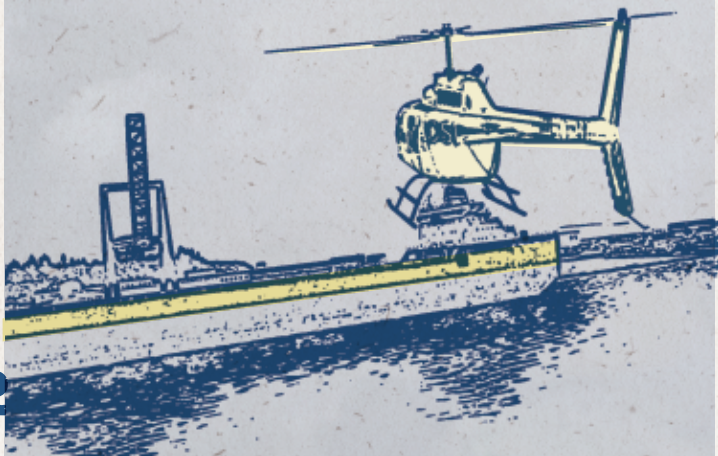
Man sagt, dass die Welt immer kleiner wird. Damit Sie verstehen, was das bedeutet, sollten Sie Folgendes ausprobieren: Wechseln Sie in den Versetzungsmodus (drücken Sie **Y**). Dadurch können Sie den Standort des Flugzeugs ändern. Drücken Sie dann **F4**, um an Höhe zu gewinnen. Fliegen Sie weiter. Und noch weiter... Und noch weiter... Bereits nach kurzer Zeit werden Sie merken, dass die Luft langsam dünn wird. Dann werden die Sterne sichtbar. Und schließlich sieht die Erde unter Ihnen nur noch wie eine große blaue Murmel aus. Denken Sie daran, dass Ihr Flugzeug außerhalb der Erdatmosphäre nicht mehr ordnungsgemäß fliegt.

Auf allen sieben Meeren

Wir haben über 150 Seewege angelegt, auf denen zahlreiche Öltanker, Fracht- und Kreuzfahrtschiffe unterwegs sind. Versuchen Sie also auf Ihrem nächsten Flug über den Pazifik, unter ihnen nach Schiffen Ausschau zu halten.

Mondschein

Mit *Flight Simulator X* können Sie die unterschiedlichen Mondphasen erleben. Wählen Sie dazu einen Ort in Ihrer Nähe bei Nacht aus. Wechseln Sie in den Versetzungsmodus (drücken Sie **Y**), um das Flugzeug so zu positionieren, dass Sie eine guten Sicht auf den Mond haben. Ändern Sie dann das Datum, um zu sehen, wie sich die Mondphasen ändern. (Klicken Sie im **Spielmenü** auf **Umwelt** und anschließend auf **Tages- und Jahreszeit**.)



Entspannung beim Segelflug

Nichts ist vergleichbar dem geräuschlosen Gleiten in einem Segelflugzeug. Der Erfolg beim Gleitflug liegt im Auffinden der Thermiken und deren Aufwinde, um Höhe zu halten. Drücken Sie **STRG+UMSCHALT+Y**, um ein Schleppflugzeug zu rufen. Lösen Sie die Verbindung zum Schleppflugzeug, indem Sie **UMSCHALT+Y** drücken. (Probieren Sie Übungseinsatz 7: Einführung zum Segelflug.)

Können Sie in Formation fliegen?

Haben Sie schon einmal Flugschaupiloten beim Fliegen in Formation zugesehen? Sie können jetzt selbst versuchen, Formationsflüge auszuführen. Suchen Sie sich im Multiplayermodus Partner, klären Sie mit ihnen die Details beim Chat im Spiel oder über eine Sprachverbindung, und erobern Sie den Himmel mit Stil.

Heimvorteil

Flight Simulator X enthält mehr als 24.000 Flughäfen der ganzen Welt – genug, um mehrere Leben lang zu starten und zu landen. Die folgende spannende Aufgabe können Sie schnell ausführen: Probieren Sie aus, wie viel Zeit Sie zum Anfliegen jedes Flughafens in Ihrer Region benötigen. Klicken Sie auf **Trainingsflug** und anschließend unter **Aktueller Standort** auf **Ändern**. Suchen Sie mithilfe der Filter nach Flughäfen in Ihrer Nähe.

Je nach verwendetem Flugzeugtyp können sich Ihnen in Bezug auf Starts und Landungen einige interessante Herausforderungen bieten.

INSIDERINFORMATIONEN

WAS FÜR EIN WIND!

Durch die Welt von *Flight Simulator X* weht ein ziemlich **NATURGETREUER** Wind – besonders, wenn Sie das reale Wetter aktivieren. Unter Verwendung von echten Daten aus Wetterstationen können Sie bei einem beliebigen Flug das Wetter wie echte Piloten erleben. Klicken Sie im **Hauptmenü** auf **TRAININGSFLUG**, und ändern Sie das aktuelle Wetter.

UNENDLICHE MÖGLICHKEITEN

Zahlreiche Fans aus der *Flight Simulator*-Community entwickeln Add-Ons, die Sie verwenden können.

Es ist zurzeit beispielsweise Folgendes verfügbar:

■ Austausch mit anderen Fans

Besuchen Sie **www.fsinsider.com**, das Portal für die *Flight Simulator*-Community. Seit der Entstehung von *Flight Simulator* vor 25 Jahren sind Tausende von Fansites, Foren und Add-Ons entstanden. Egal, was Sie am meisten interessiert – Sportflugzeuge, einmotorige Flugzeuge, Spornradflugzeuge oder große Jets – Sie finden mit Sicherheit zahlreiche Gleichgesinnte.

■ Mehr Flugzeuge, mehr Szenerie, mehr Extras!

Haben Sie sich jemals gewünscht, dass *Flight Simulator* ein ganz bestimmtes Flugzeug enthält? Oder vielleicht eine ganz bestimmte Gebiet in Ihrer Region? Es stehen viele verschiedene Flugzeugtypen, Landschaften und zahlreiche Extras für Ihre eigenen Simulationsvorlieben zur Verfügung. Schon durch eine einfache Websuche entdecken Sie zahlreiche Add-Ons für *Flight Simulator*. Mit welchem Flugzeug fliegen Sie heute und wohin?

■ Was steht in Ihrem Wohnzimmer?

Viele *Flight Simulator*-Fans haben ihre Computer, Ruderpedale und Joysticks in einem selbst konstruierten, realistischen Cockpit untergebracht, um ihren Traum vom Fliegen noch realistischer zu erleben. Suchen Sie im Internet nach „*Flight Simulator* Cockpits“, und machen Sie sich auf was gefasst.



■ Fliegen Sie für eine virtuelle Fluggesellschaft

Wenn Sie Details mögen, sehen Sie sich eine der zu *Flight Simulator* gehörenden virtuellen Fluggesellschaften an, und fliegen Sie für sie. Als Pilot für eine virtuelle Fluggesellschaft erhalten Sie einen kompletten Einsatzplan für Flüge zwischen realen Flughäfen zu festgelegten Zeiten. Eine Fluggesellschaft kann nur so gut sein wie ihre Piloten. Sind Sie bereit für diese Herausforderung?

■ Erleben Sie einen historischen Flug

Seit mehr als einem Jahrhundert verfolgt die Menschheit den Traum vom Fliegen. Mit *Flight Simulator* und den zahlreichen verfügbaren Add-Ons können Sie diese historischen Augenblicke selbst erleben. Herausforderungen aus mehr als 100 Jahren erwarten Sie.

Wenn Sie sich für historische bzw. klassische Flugzeuge interessieren, sollten Sie unbedingt mit der Douglas DC-3, der de Havilland Beaver, der Grumman Goose und der Piper Cub fliegen.

INSIDERINFORMATIONEN

■ VERLIEREN SIE DEN ÜBERBLICK ÜBER DIE VIELEN INSTRUMENTE?

Zeigen Sie die Instrumente transparent an (nur in der 2-D-Cockpitsicht). Drücken Sie zum Anpassen der Transparenz **STRG+UMSCHALT+T**, und verwenden Sie dann die MINUSTASTE (-) und die PLUSTASTE (+).

Studio Manager
Shawn Firminger**Grafik**

Aaron O'Bryan-
Herriott
Adrian Woods
Birney C
Mitchell ●
Chris Banks ●
Christopher W
Greenhaw ●
Danny Ngan ●
Darren McKee ●
Dave Adams
Derek Bentley
Emmanuel
Athans ●
Greg Poulos
Irvin Gee
Jason Waskey
Jill Cammarano
John Carlton
John Smith
Kevin Burgess
Larry Ahern
Lissa Klanor ●
Marvin
Washington ●
Michael S
Chavez ●
Peter Zahn
Rick Hudson
Rick Welsh
Stephen Hauer
Steven V
Villanueva ●

**Team Geodaten-
bank und Tools**
Andrew Serak ●
Bill Chism
Doug Matthews
Gene Vaatweit
John Southmayd
Leon Rosenshein
Matt Manolides ●
Maxwell Perry ●
Nicolas Coderre
Nicolas Gauvin
Percy Fitter ●
Pete Apostle ●
Ryan Tremblay
Travis Crowell**Audio**
David Henry**Geschäftsent-
wicklung**
Scott Andersen**Manager für
Community- und
Partnerent-
wicklung**
Brett Schnepf**Design**
Brandon Seltz ●
John Feil ●
Justin Wood
Pat Cook
Paul Lange**Entwicklung**
Adam Szofran
Andrew
Perhach ●
Ben Taggart ●
Brian Syme
Carl Edlund
Dave Denhart

Dennis Ham ●
J. Brian Smith
Joe Stacy
John Kane
Josh Lindquist
Kevin Kahl
Mike Ruete
Mike Schroeter
Rafael Cintron
Richard
Stallworthy ●
Scott Honji
Sean Anderson
Sebastien
St-Laurent
Sergey
Bezruchkin
Steve Lacey
Steve Setzler
Susan Ashlock
Tim Gregson
Tim Hoar
Victor
Santodomingo

**Team Geodaten-
bank und Tools**
Andrew Serak ●
Bill Chism
Doug Matthews
Gene Vaatweit
John Southmayd
Leon Rosenshein
Matt Manolides ●
Maxwell Perry ●
Nicolas Coderre
Nicolas Gauvin
Percy Fitter ●
Pete Apostle ●
Ryan Tremblay
Travis Crowell**Gruppen-
Assistentin**
Heather Baisa ●**Lokalisierung**
Barry O'Sullivan
Brian Fox
Hideaki Nire
Jamie O'Connell
Jason Shirley
Ji Young Kim
John Byrne
Jonathon Young
Kaoru Ito
Kazuyuki Kumai
Kazuyuki Shibuya
Lana Peng
Michael Ivory
Norah Hogoboom
Sachiko
Nagasawa
Takayuki Tsuchiya

Wen-Chin Deng
Yutaka Hasegawa

Marketing

Cameron Payne
Craig Davidson
Genevieve
Waldman
Jerret West
Justin Kirby
Leslie McBride
Nancy Ramsey

Musik

**Komposition und
Produktion der
Originalmusik:**
Stan LePard

Druckdesign

Chris Lassen
JoAnne Williams
Raquel
Robertson ●

Produkt-Support

Anthony Walp
Phil Saitta

**Programm-
Management**

Eric Matteson
Hugh Finnan
John Licata
Kevin Griffin
Michael
Zyskowski
Mike Gilbert

Tests

Anthony Ervin ●
Brent Conklin
Cody Roesch ●
Dan Bell
Greg Swanson
Hal Bryan
Jeff MacDermot
Joe Djorgee
Jon Burns
Jon Stanley
Karl LeDoux ●
Karley Donnell ●
Kim Frazier ●
Kirk Lennstrom ●
Lee Stoiser ●
Leonard
Provencher ●
Mathew Coyne ●
Matthew
Gamboa ●
Robert Max
Martin ●
Michael Giusti ●
Michael Merwin ●
Mike Lambert
Norah Hogoboom

Benutzererfahrung
Alan Theurer
Brent Metcalfe
Brian Hunt
Heidi Wartelle
Jack Turk
Jon Seal
Mike Singer
Peter Turcan
Rich Bixby ●**Benutzerforschung**
John Davis
Keith Steury
Kevin Goebel
Mark Burdick
Ramon Romero**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung

Patrick
McConnell ●
Paul Grimes
Piya Jana
Scott Anderson
Sean Roffe ●
Shawna
Williams ●
Steve Wilson
Tamara Williams
TJ Duez
Todd Dymont ●
Tony Bradley

Benutzererfahrung

Alan Theurer
Brent Metcalfe
Brian Hunt
Heidi Wartelle
Jack Turk
Jon Seal
Mike Singer
Peter Turcan
Rich Bixby ●

Benutzerforschung

John Davis
Keith Steury
Kevin Goebel
Mark Burdick
Ramon Romero

**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung**Microsoft Game
Studios-
Management**
Shane Kim
- MGS-Haupt-
management
Dave Luehmann
- Haupt-
management
Dan Bell
Matt Whiting
Management
Gruppen-
benutzer-
erfahrung
Dennis Wixon
- Management
Gruppen-
benutzer-
forschung

Argentina
Australia
Brasil
Österreich
Belgique
Belgie
Belgium
Caribe
Centroamérica
Chile
Colombia
Česká Republika
Danmark
Ecuador
Suomi/Finland
France
Deutschland
(54) (11) 4316-4664
13 20 58
0800 888 4081
+43 (01) 60222 22 55
+32 - 2-613-2268
02-6133274
02-5025432
1-877-672-3842
(506) 288-2020
800-330-6000
(91) 524-0404 6 9800-5-10595
841 500 300
+45 44 89 01 11
(593) (2) 258 025
+558 (0) 9 525 802 500
(35) (0) 825 827 829-0-1020#
+49 (0) 1805 / 67 22 55

Ελλάδα
Magyarország
Ireland
Italia
Luxembourg (EN)
Luxembourg (FR)
Luxemburg
México
Nederland
Netherlands
New Zealand
Norve
Panamá
Perú
Polska
Portugal
España
Slovensko
Sverige
Schweiz
Suisse
Svizzera
UK
Uruguay
Venezuela
801 500 3000 4 (30) 211 12 06 500
+36(1)267-7846
(01) 706 5363
+39) 02-70-398-398
+32 2-5023432
+32-2-613-2268
+32 2-6133274
(52) (55) 267-2191
020-6001005
020-6001053
(64) (9) 357-5575
+47 22 02 25 50
(800) 506-0001
(51) (1) 215-5002
+48 22 5941999
+351 808 223 242
(902) 197 198
0850 111 300
+46 (0) 8-752 09 29
0848 802 255
0848 800 255
0848 801 255
0870 60 10 100
(598) (2) 916-4445
(58)(212)276-0500

Sie finden sämtliche Supportoptionen unter <http://support.microsoft.com>.

Auf diesen Websites:

- erhalten Sie allgemeine Supportinformationen für Ihr Produkt.
- finden Sie die Microsoft Knowledge Base mit Artikeln zu konkreten Fragen.
- können Sie Ihre Fragen einreichen und sich mit einem Mitarbeiter des technischen Supports von Microsoft via Internet in Verbindung setzen.

Weltweit: Supportoptionen außerhalb der USA und Kanadas können unterschiedlich sein. Kontaktdetails für Ihr Gebiet erhalten Sie unter <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Sollte es in Ihrem Land oder Ihrem Gebiet keine Microsoft-Niederlassung geben, wenden Sie sich bitte an den Händler, von dem Sie das Microsoft-Produkt erworben haben.

Bedingungen: Die Supportdienste von Microsoft unterliegen den zum jeweils aktuellen Zeitpunkt geltenden Preisen, Bestimmungen und Bedingungen, die ohne vorherige Ankündigung geändert werden können.

www.fsinsider.com



In den Danksagungen im Spiel finden Sie eine vollständige Liste der *Flight Simulator X*-Teammittglieder und -Partner.